

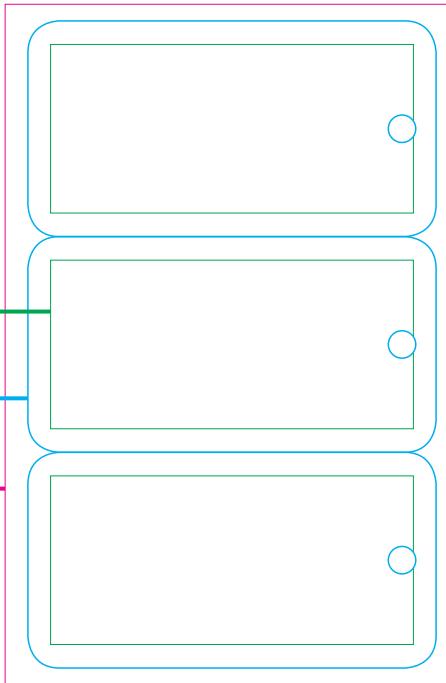
Κάντε import αυτό το αρχείο στο πρόγραμμα που επιθύμετε (Corel Draw, Adobe Illustrator, Photoshop κλπ.) και δουλέψτε το σαδίσιο σας μέσα στους έτοιμους βοηθητικούς οδηγούς.

Μην ξεχάστε να κάνετε **curves** ή **outlines** τις γραμματοσειρές σας πριν κλείστε το αρχείο.

Αυτή είναι μια περιοχή ασφαλείας στα όρια της οποίας μπορείτε να τοποθετήσετε τα στοιχεία της δουλειάς σας (κείμενο, εικόνα κλπ.), χωρίς να κινδυνεύουν να χαθούν στη διαδικασία του κομματισμού της κάρτας.

Αυτά είναι τα πραγματικά όρια της κάρτας. Στο σημείο αυτό κοβετεί το πνεύμα και αποκτά η κάρτα το τελικό της σχήμα με τις στρογγολέμμενες γωνίες.

Όταν υπάρχει φόντο το οποίο θέλετε να φτάνει μέχρι τα τελικά όρια της κάρτας σας, τότε ξεπορνήμε τη μπλε γραμμή και το φέρνουμε να ακουμπήσει τη ραζ γραμμή. Με τον τρόπο αυτό αποφύγουμε λεπτά σημεία κατά τη διαδικασία κομματισμού της κάρτας.



Κάντε import αυτό το αρχείο στο πρόγραμμα που επιθύμετε (Corel Draw, Adobe Illustrator, Photoshop κλπ.) και δουλέψτε το σαδίσιο σας μέσα στους έτοιμους βοηθητικούς οδηγούς.

Μην ξεχνάτε να κάνετε **curves** ή **outlines** τις γραμματοσειρές σας πριν κλείστε το αρχείο.

Αυτή είναι μια περιοχή ασφαλείας στα όρια της οποίας μπορείτε να τοποθετήσετε τα στοιχεία της δουλειάς σας (κείμενο, εικόνα κλπ.), χωρίς να κινδυνεύσουν να χαθούν στη διαδικασία του κομματισμού της κάρτας.

Αυτά είναι τα πραγματικά όρια της κάρτας. Στο σημείο αυτό κοβετεί το πνεύμα και αποκτά η κάρτα το τελικό της σχήμα με τις στρογγολέμμενες γωνίες.

Όταν υπάρχει φόντο το οποίο θέλετε να φτάνει μέχρι τα τελικά όρια της κάρτας σας, τότε ξεπερνώμε τη μπλε γραμμή και το φέρνουμε να ακουμπήσει τη ραζ γραμμή. Με τον τρόπο αυτό αποφύγουμε λεπτά σημεία κατά τη διαδικασία κομματισμού της κάρτας.

